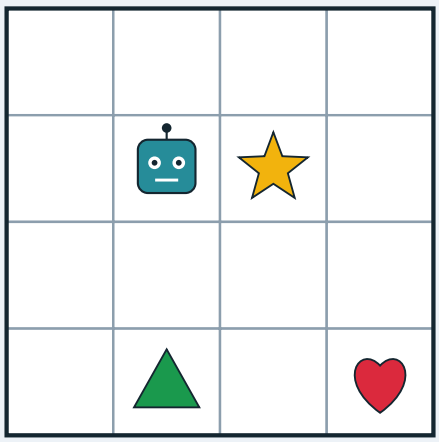
로봇 코딩

유치원 | 2026-11-12 | 학습지

어른이 읽어 주세요. 초록 점에서 시작해 화살표를 하나씩 따라가요. 화살표 하나에 로봇이 한 칸 움직여요. 로봇은 어느 그림에서 멈출까요?

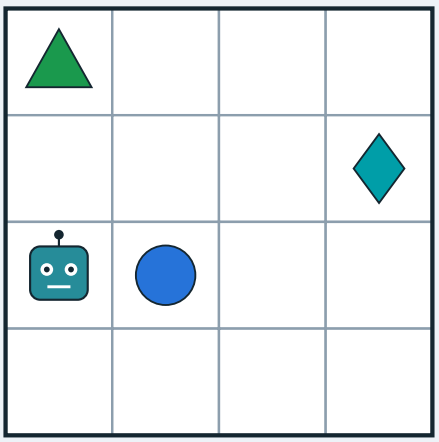
화살표 3개, 하나에 한 칸씩. 로봇이 멈추는 그림에 동그라미 하세요.

1 ● ↑ → ↓



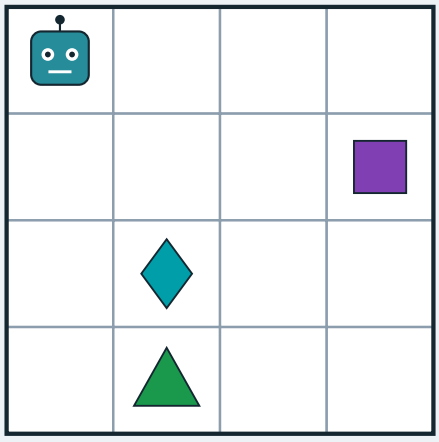
가 ♥ 나 ★ 다 ▲

2 ● ↓ → ↑



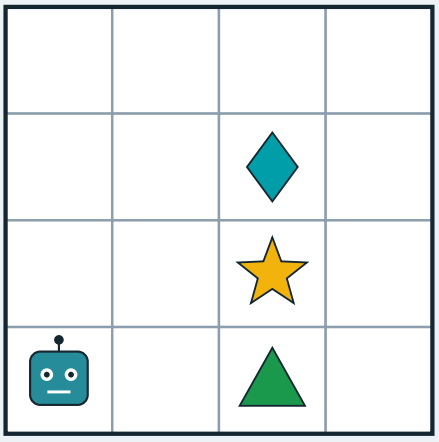
가 ● 나 ◆ 다 ▲

3 ● ↓ → ↓



가 ■ 나 ◆ 다 ▲

4 ● → ↑ →



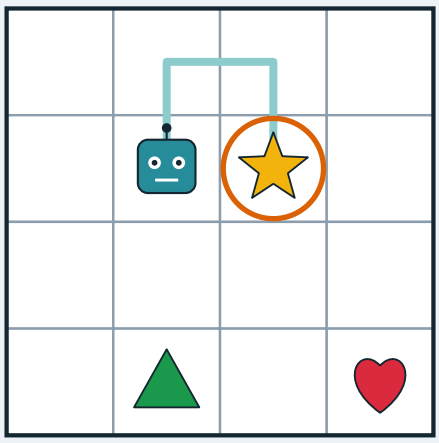
가 ★ 나 ◆ 다 ▲

로봇 코딩

유치원 | 2026-11-12 | 정답

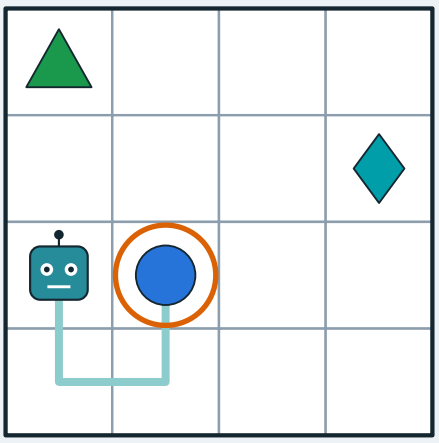
선은 로봇이 지나간 길, 고리는 답을 나타냅니다. 명령을 하나씩 확인하며 함께 길을 따라가 보세요.

1 ● ↑ → ↓



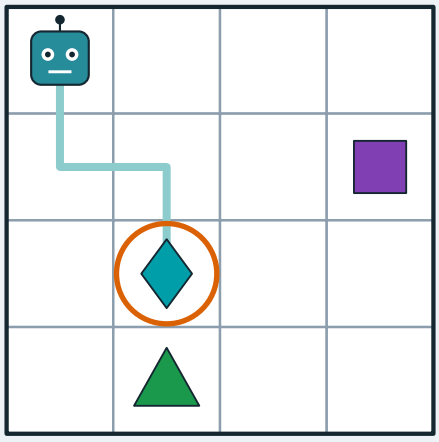
가 ♥ 나 ★ 다 ▲

2 ● ↓ → ↑



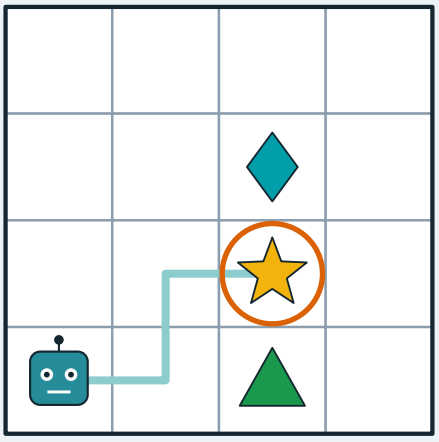
가 ● 나 ◆ 다 ▲

3 ● ↓ → ↓



가 ■ 나 ◆ 다 ▲

4 ● → ↑ →



가 ★ 나 ◆ 다 ▲

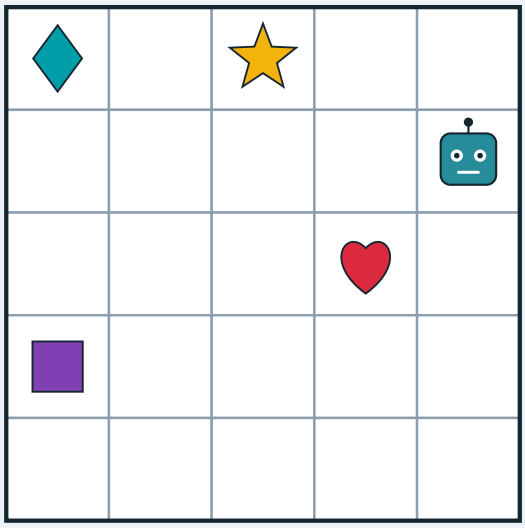
로봇 코딩

초등학교 1학년 | 2026-11-12 | 학습지

초록 점에서 시작해 프로그램의 명령을 하나씩 차례대로 실행하세요. 화살표 하나는 로봇을 한 칸, 또는 옆에 적힌 수만큼 움직입니다. 답의 기호에 동그라미 하세요.

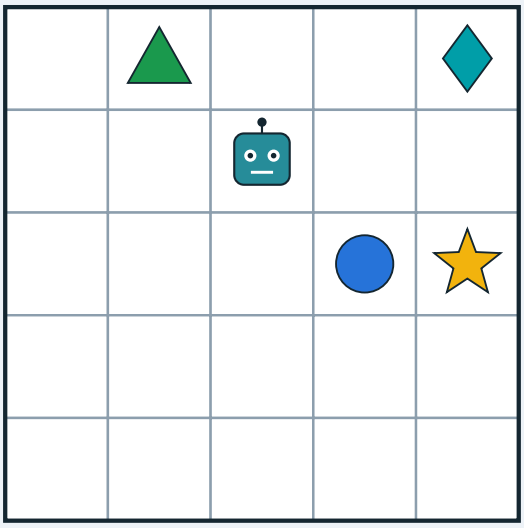
화살표 5개, 하나에 한 칸씩. 로봇이 멈추는 그림에 동그라미 하세요.

1 ● ↑ ← ↓ ← ↑



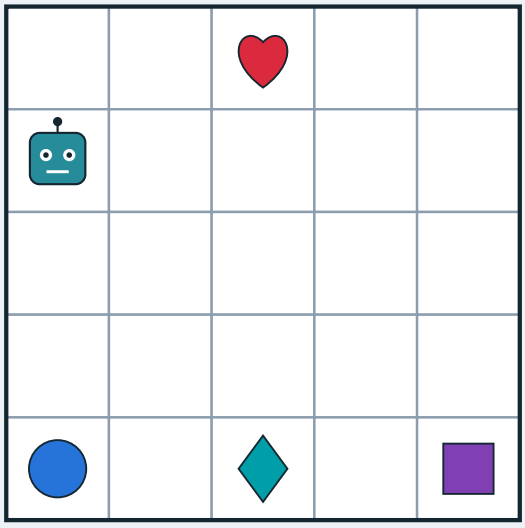
가 ■ 나 ★ 다 ◆

2 ● ↑ → ↓ → ↑



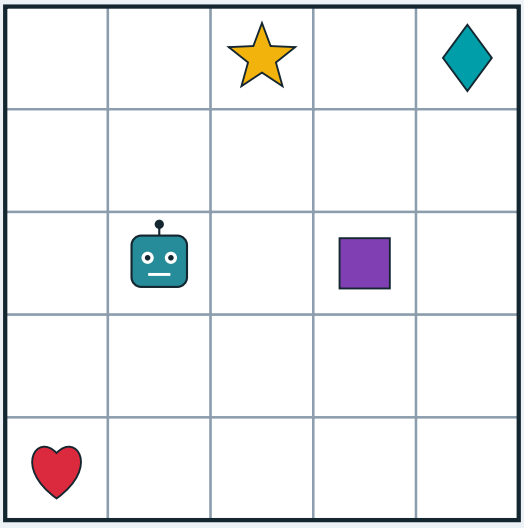
가 ◆ 나 ★ 다 ▲

3 ● ↑ → ↓ → ↑



가 ◆ 나 ● 다 ♥

4 ● ← ↑ → ↑ →



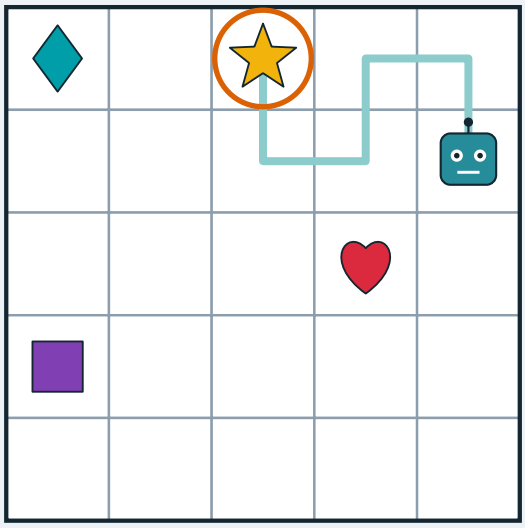
가 ★ 나 ♥ 다 ■

로봇 코딩

초등학교 1학년 | 2026-11-12 | 정답

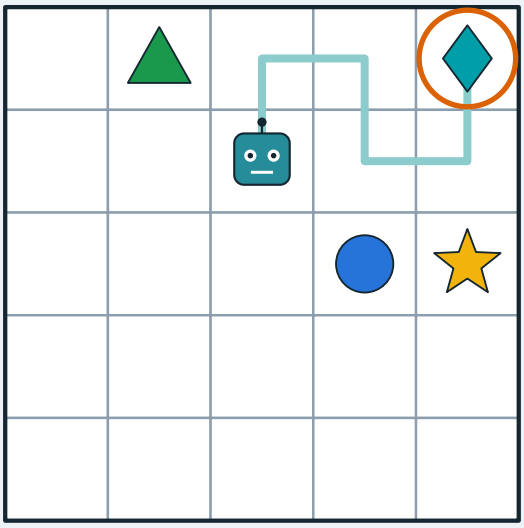
선은 로봇이 지나간 길, 고리는 답을 나타냅니다. 명령을 하나씩 확인하며 함께 길을 따라가 보세요.

1 ● ↑ ← ↓ ← ↑



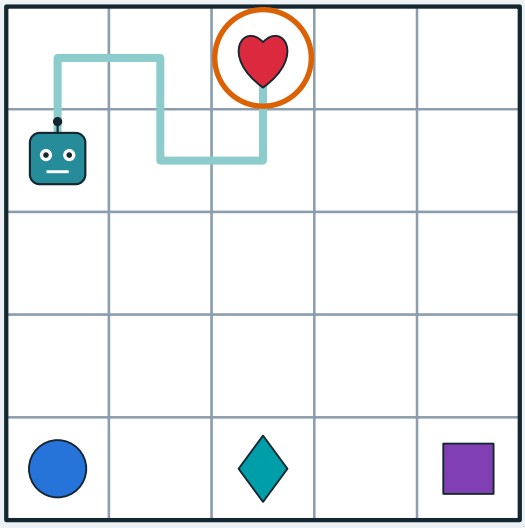
가 ■ 나 ★ 다 ◆

2 ● ↑ → ↓ → ↑



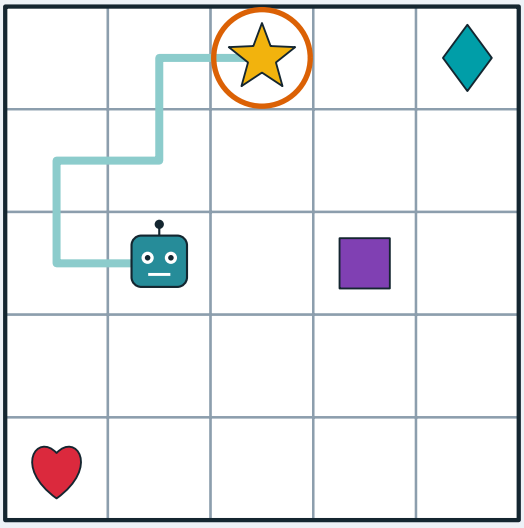
가 ◆ 나 ★ 다 ▲

3 ● ↑ → ↓ → ↑



가 ◆ 나 ● 다 ♥

4 ● ← ↑ → ↑ →



가 ★ 나 ♥ 다 ■

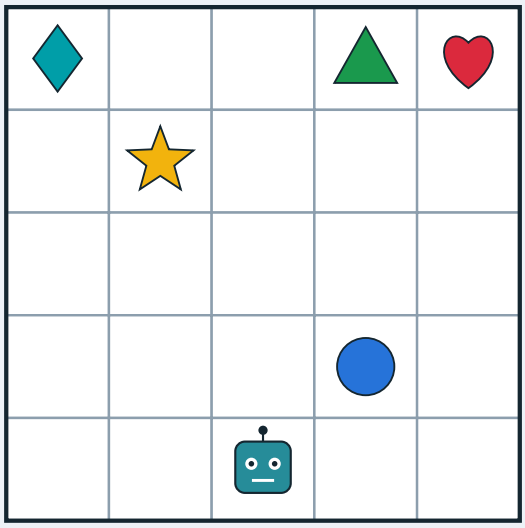
로봇 코딩

초등학교 2학년 | 2026-11-12 | 학습지

초록 점에서 시작해 프로그램의 명령을 하나씩 차례대로 실행하세요. 화살표 하나는 로봇을 한 칸, 또는 옆에 적힌 수만큼 움직입니다. 답의 기호에 동그라미 하세요.

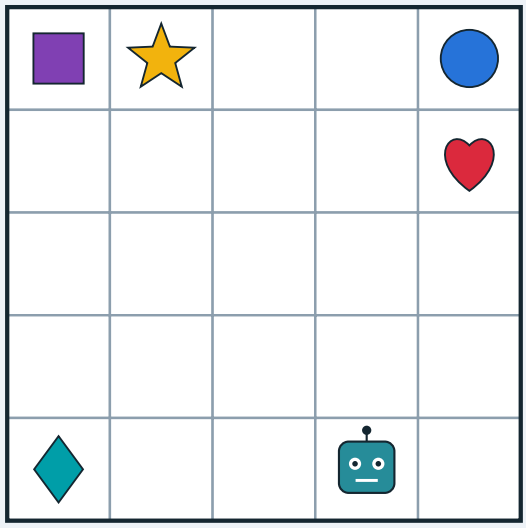
화살표 옆의 수는 그 방향으로 몇 칸 가는지 알려 줍니다.

1 ● ↑2 ←2 ↑2



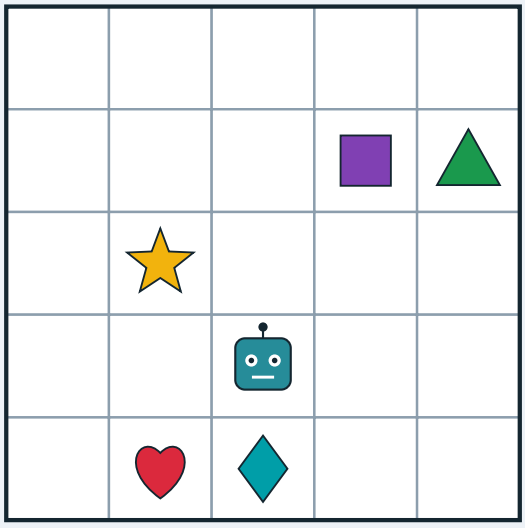
가 ★ 나 ▲ 다 ● 라 ◆

2 ● ←2 ↑3 →3



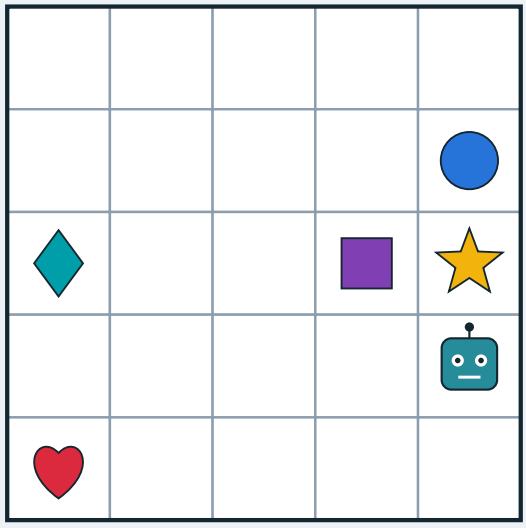
가 ♥ 나 ■ 다 ● 라 ★

3 ● ↑3 →2 ↓1



가 ■ 나 ★ 다 ▲ 라 ♥

4 ● ←3 ↑2 →3



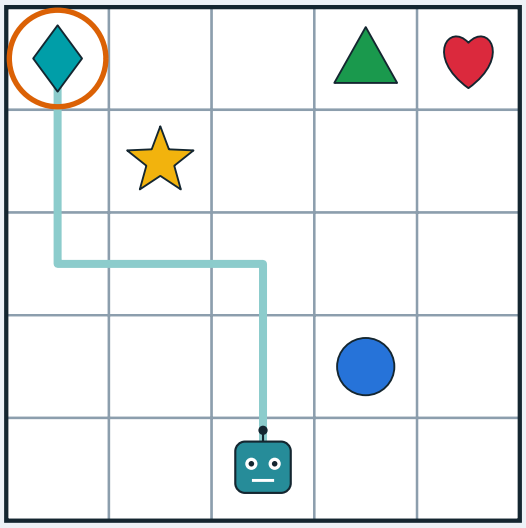
가 ■ 나 ● 다 ◆ 라 ♥

로봇 코딩

초등학교 2학년 | 2026-11-12 | 정답

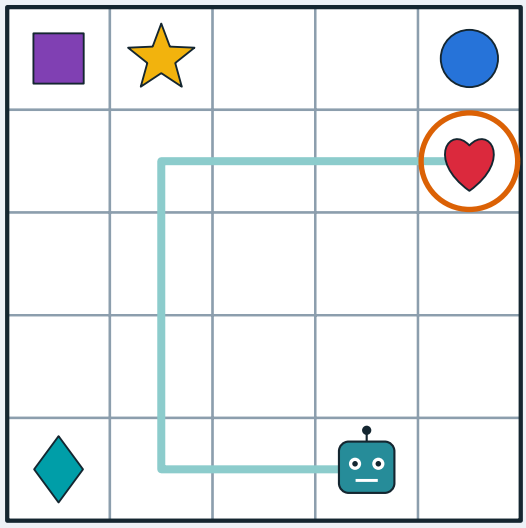
선은 로봇이 지나간 길, 고리는 답을 나타냅니다. 명령을 하나씩 확인하며 함께 길을 따라가 보세요.

1 ↑2 ←2 ↑2



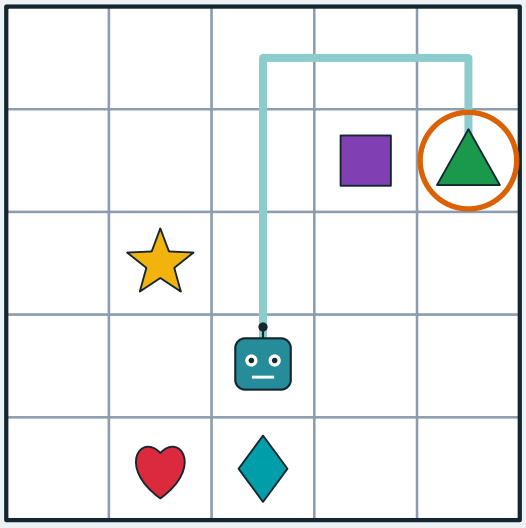
가 ★ 나 ▲ 다 ● 라 ◆

2 ←2 ↑3 →3



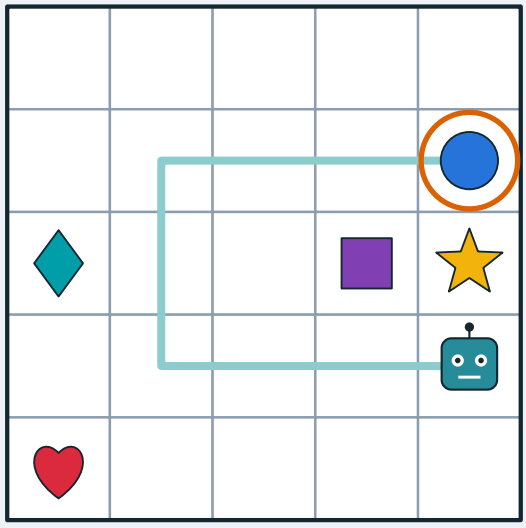
가 ♥ 나 ■ 다 ● 라 ★

3 ↑3 →2 ↓1



가 ■ 나 ★ 다 ▲ 라 ♥

4 ←3 ↑2 →3



가 ■ 나 ● 다 ◆ 라 ♥

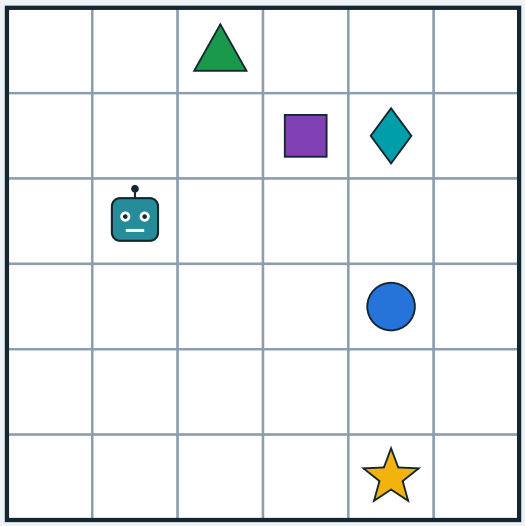
로봇 코딩

초등학교 3학년 | 2026-11-12 | 학습지

초록 점에서 시작해 프로그램의 명령을 하나씩 차례대로 실행하세요. 화살표 하나는 로봇을 한 칸, 또는 옆에 적힌 수만큼 움직입니다. 답의 기호에 동그라미 하세요.

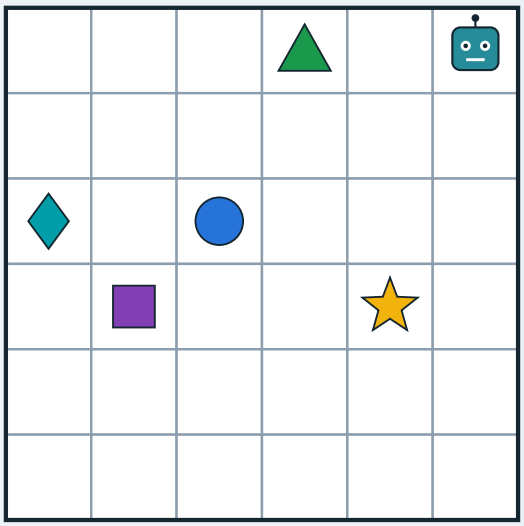
2×나 3×가 적힌 틀은 안의 화살표를 그 횟수만큼 반복합니다. 그다음 계속 가세요.

1 ● ← 2× ↑ →



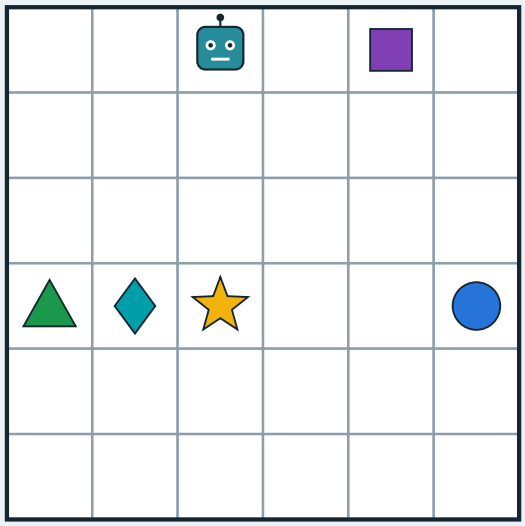
가 ▲ 나 ★ 다 ■ 라 ●

2 ● 2× ← ↓ ←



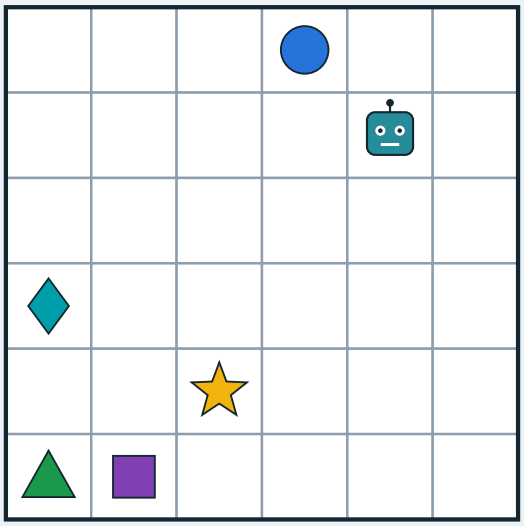
가 ■ 나 ◆ 다 ● 라 ▲

3 ● ↓ 2× ← ↓



가 ■ 나 ● 다 ★ 라 ▲

4 ● ↓ 2× ↓ ←



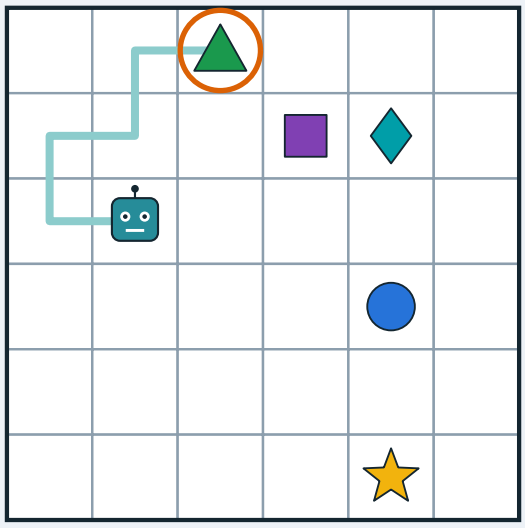
가 ▲ 나 ■ 다 ● 라 ★

로봇 코딩

초등학교 3학년 | 2026-11-12 | 정답

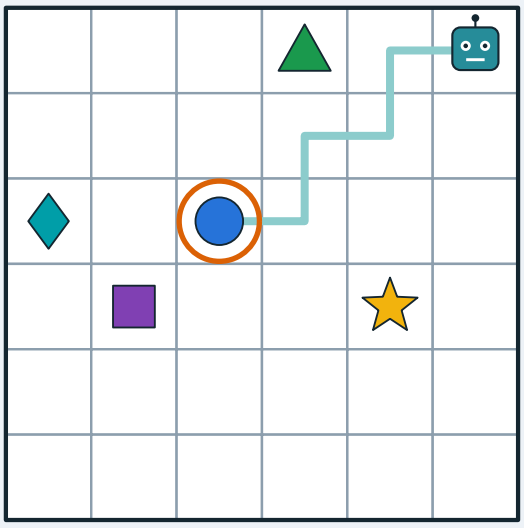
선은 로봇이 지나간 길, 고리는 답을 나타냅니다. 명령을 하나씩 확인하며 함께 길을 따라가 보세요.

1 ● ← 2× ↑ →



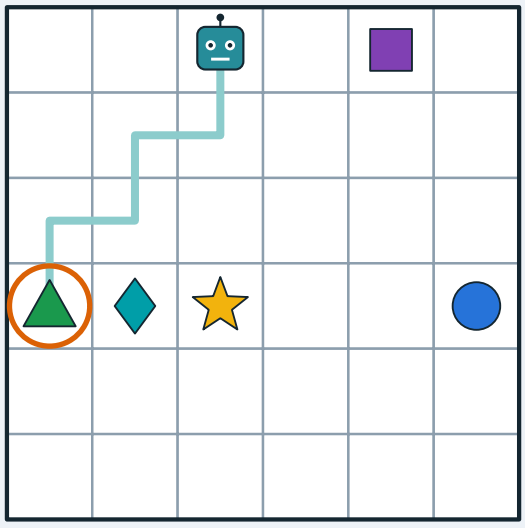
가 ▲ 나 ★ 다 ■ 라 ●

2 ● 2× ← ↓ ←



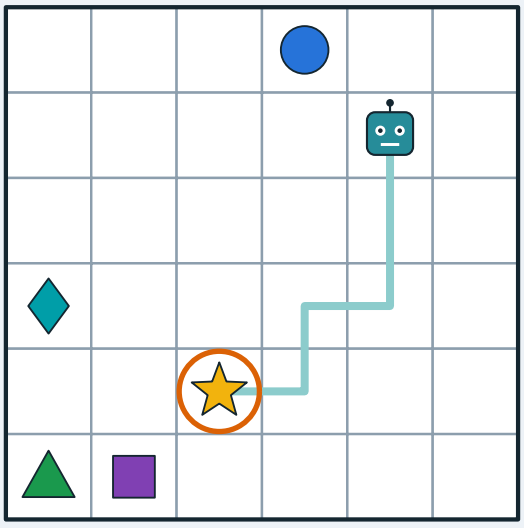
가 ■ 나 ◆ 다 ● 라 ▲

3 ● ↓ 2× ← ↓



가 ■ 나 ● 다 ★ 라 ▲

4 ● ↓ 2× ↓ ←



가 ▲ 나 ■ 다 ● 라 ★

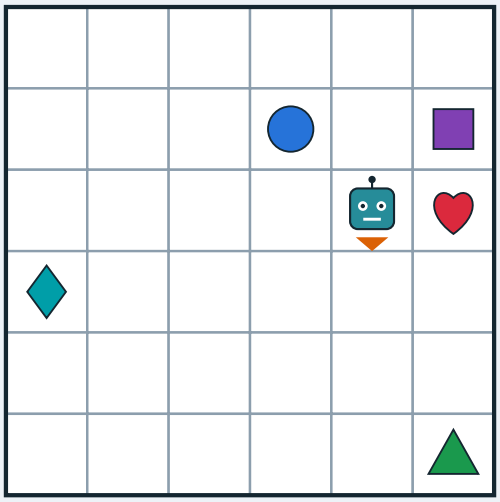
로봇 코딩

초등학교 4학년 | 2026-11-12 | 학습지

초록 점에서 시작해 프로그램의 명령을 하나씩 차례대로 실행하세요. 화살표 하나는 로봇을 한 칸, 또는 옆에 적힌 수만큼 움직입니다. 답의 기호에 동그라미 하세요.

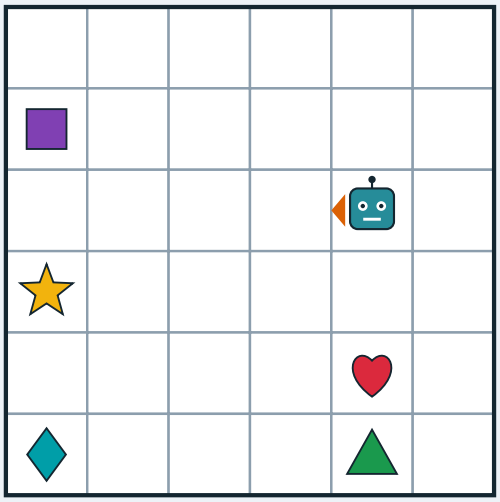
주황색 끝은 로봇이 바라보는 방향입니다. 초록 화살표: 그 수만큼 앞으로. 굽은 화살표: 제자리에서 왼쪽이나 오른쪽으로 돌기.

1 ● ↑ 1 ↱ ↑ 1 ↱ ↑ 2



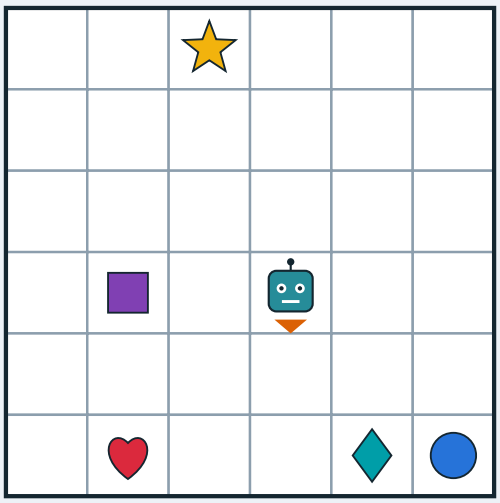
가 ● 나 ▲ 다 ♥ 라 ◆

2 ● ↑ 1 ↰ ↑ 3 ↱ ↑ 3



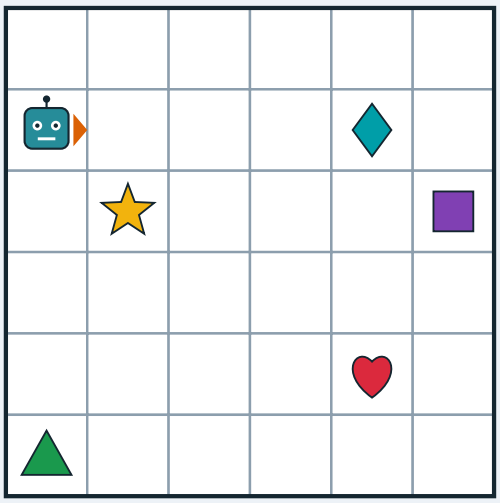
가 ♥ 나 ▲ 다 ◆ 라 ★

3 ● ↑ 1 ↱ ↑ 2 ↰ ↑ 1



가 ★ 나 ♥ 다 ◆ 라 ●

4 ● ↑ 3 ↱ ↑ 3 ↰ ↑ 1



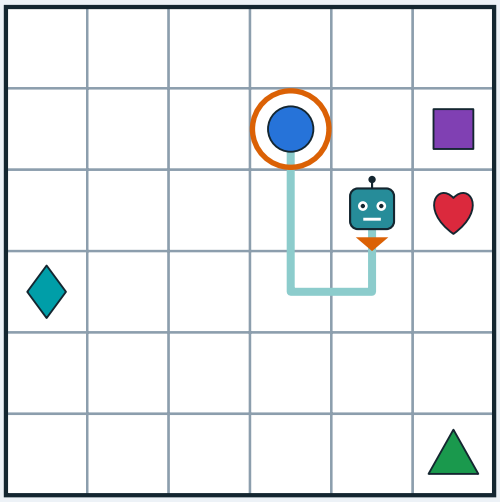
가 ★ 나 ◆ 다 ♥ 라 ▲

로봇 코딩

초등학교 4학년 | 2026-11-12 | 정답

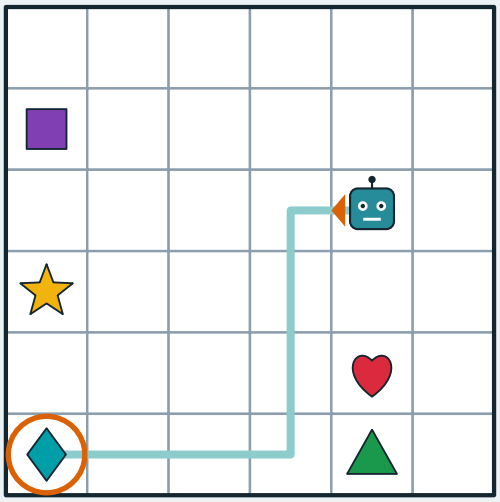
선은 로봇이 지나간 길, 고리는 답을 나타냅니다. 명령을 하나씩 확인하며 함께 길을 따라가 보세요.

1 ● ↑1 ↱ ↑1 ↱ ↑2



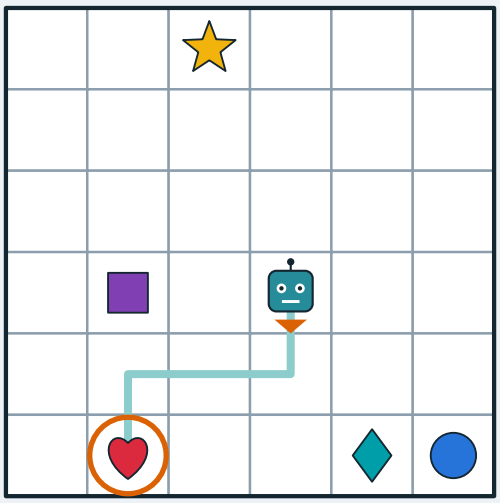
가 ● 나 ▲ 다 ♥ 라 ◆

2 ● ↑1 ↰ ↑3 ↱ ↑3



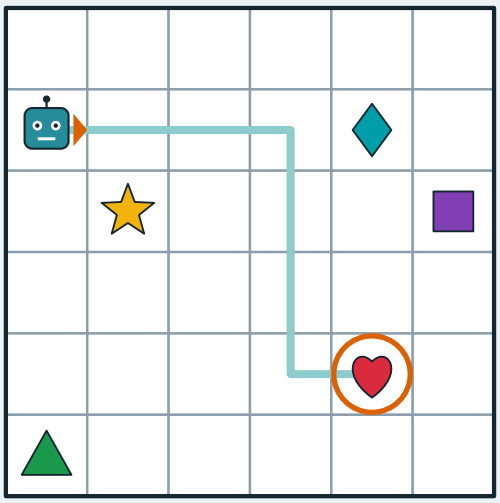
가 ♥ 나 ▲ 다 ◆ 라 ★

3 ● ↑1 ↱ ↑2 ↰ ↑1



가 ★ 나 ♥ 다 ◆ 라 ●

4 ● ↑3 ↱ ↑3 ↰ ↑1



가 ★ 나 ◆ 다 ♥ 라 ▲

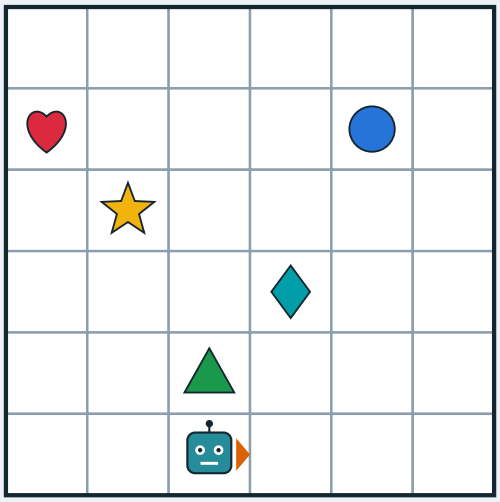
로봇 코딩

초등학교 5학년 | 2026-11-12 | 학습지

초록 점에서 시작해 프로그램의 명령을 하나씩 차례대로 실행하세요. 화살표 하나는 로봇을 한 칸, 또는 옆에 적힌 수만큼 움직입니다. 답의 기호에 동그라미 하세요.

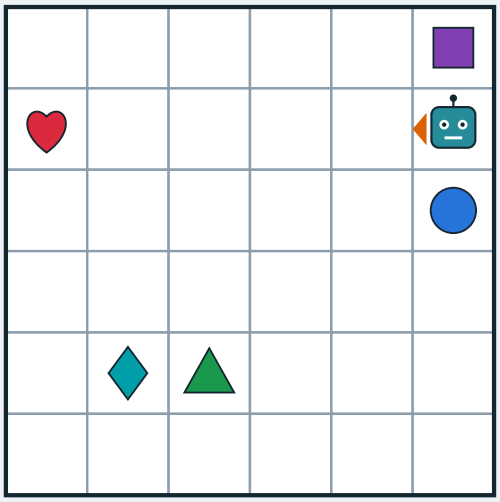
초록 화살표: 앞으로. 굽은 화살표: 제자리에서 돌기. 주황색 끝은 처음에 바라보는 방향입니다. 2×나 3×가 적힌 틀은 반복합니다.

1 ● 2× ↑2 ↰ ↑1



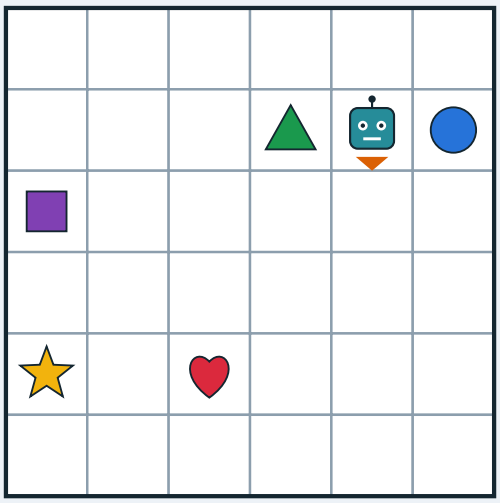
가 ★ 나 ♥ 다 ◆ 라 ●

2 ● 2× ↑1 ↰ ↑1



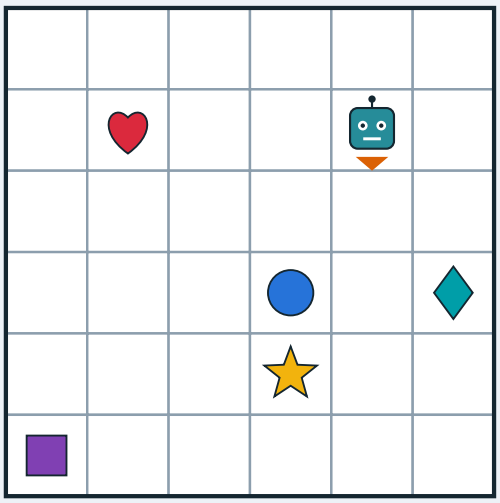
가 ▲ 나 ● 다 ♥ 라 ◆

3 ● 2× ↑1 ↱ ↑1



가 ★ 나 ▲ 다 ♥ 라 ●

4 ● ↑2 2× ↑1 ↰ ↑1



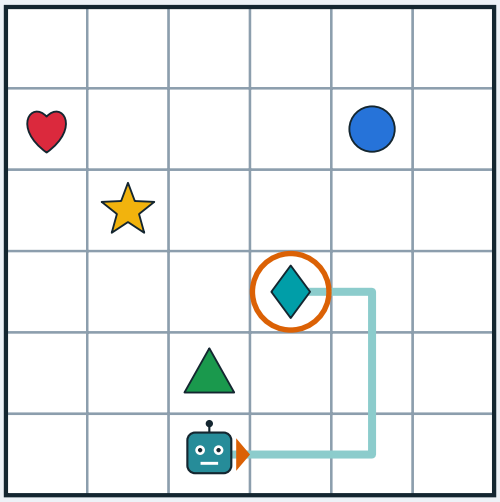
가 ◆ 나 ★ 다 ● 라 ■

로봇 코딩

초등학교 5학년 | 2026-11-12 | 정답

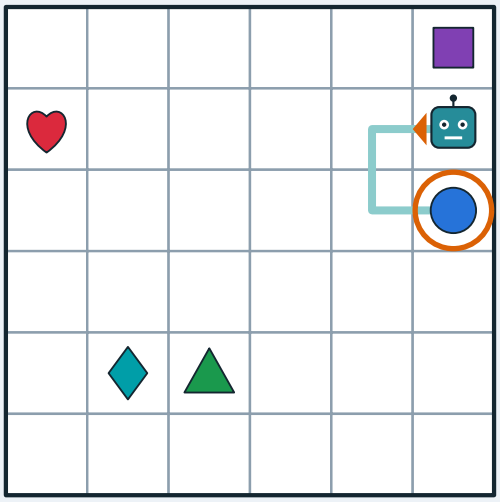
선은 로봇이 지나간 길, 고리는 답을 나타냅니다. 명령을 하나씩 확인하며 함께 길을 따라가 보세요.

1 2× ↑2 ↰ ↑1



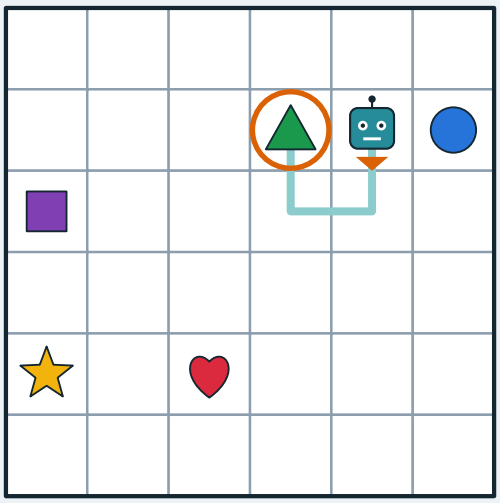
가 ★ 나 ♥ **다 ◆** 라 ●

2 2× ↑1 ↰ ↑1



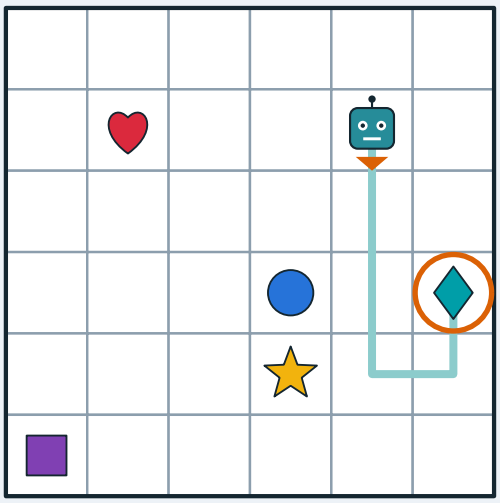
가 ▲ **나 ●** 다 ♥ 라 ◆

3 2× ↑1 ↱ ↑1



가 ★ **나 ▲** 다 ♥ 라 ●

4 ↑2 2× ↑1 ↰ ↑1



가 ◆ 나 ★ 다 ● 라 ■

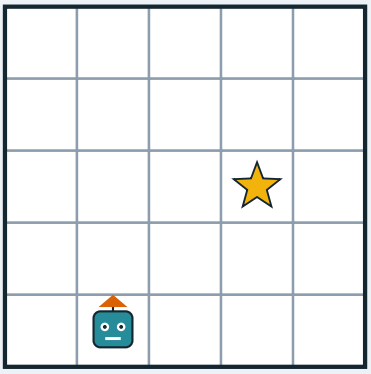
로봇 코딩

초등학교 6학년 | 2026-11-12 | 학습지

초록 점에서 시작해 프로그램의 명령을 하나씩 차례대로 실행하세요. 화살표 하나는 로봇을 한 칸, 또는 옆에 적힌 수만큼 움직입니다. 답의 기호에 동그라미 하세요.

어느 프로그램이 로봇을 별 위에서 멈추게 할까요? 주황색 끝은 방향입니다. 초록 화살표: 앞으로. 굽은 화살표: 제자리에서 돌기.

1



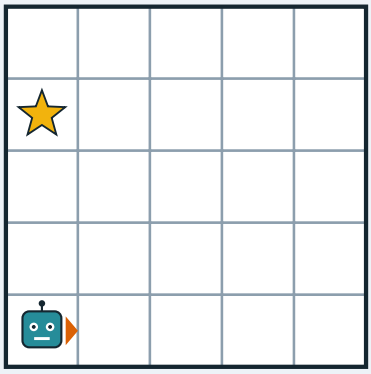
가 ● ↱ ↑1 ↰ ↑2

나 ● ↱ ↑3 ↰ ↑2

다 ● ↱ ↑2 ↰ ↑2

라 ● ↱ ↑2 ↰ ↑1

2



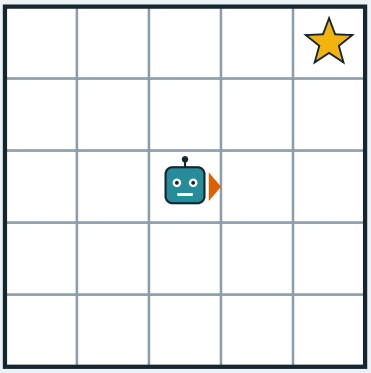
가 ● ↑1 ↰ ↑3 ↰ ↑1

나 ● ↑1 ↰ ↑2 ↰ ↑1

다 ● ↑1 ↰ ↑4 ↰ ↑1

라 ● ↑1 ↰ ↑3 ↱ ↑1

3



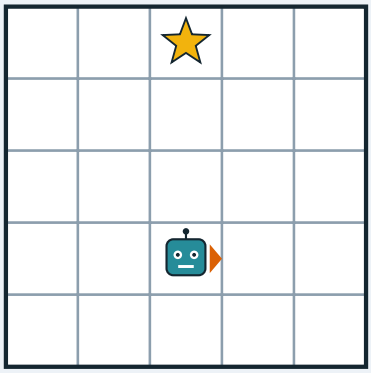
가 ● ↰ ↑2 ↱ ↑2

나 ● ↰ ↑1 ↱ ↑2

다 ● ↰ ↑2 ↰ ↑2

라 ● ↱ ↑2 ↱ ↑2

4



가 ● ↑2 ↰ ↑3 ↰ ↑1

나 ● ↑2 ↰ ↑2 ↰ ↑3

다 ● ↑2 ↰ ↑2 ↰ ↑2

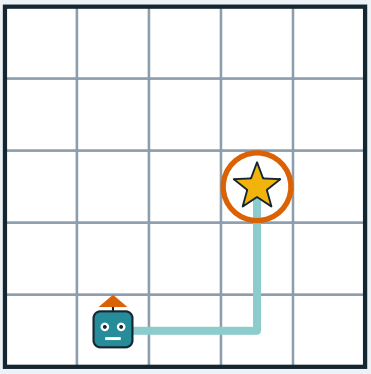
라 ● ↑2 ↰ ↑3 ↰ ↑2

로봇 코딩

초등학교 6학년 | 2026-11-12 | 정답

선은 로봇이 지나간 길, 고리는 답을 나타냅니다. 명령을 하나씩 확인하며 함께 길을 따라가 보세요.

1



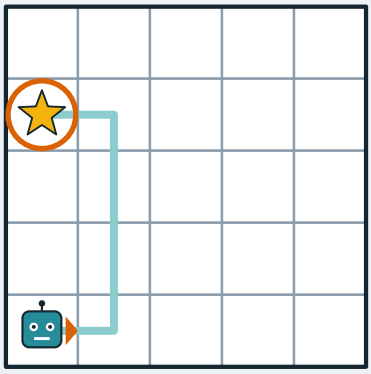
가 ● ↱ ↑1 ↰ ↑2

나 ● ↱ ↑3 ↰ ↑2

다 ● ↱ ↑2 ↰ ↑2

라 ● ↱ ↑2 ↰ ↑1

2



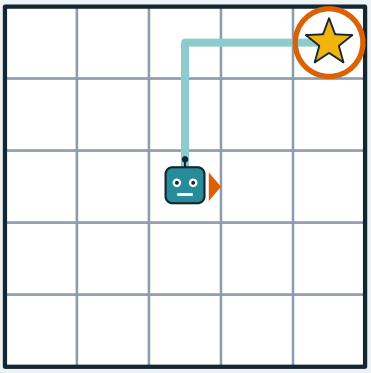
가 ● ↑1 ↰ ↑3 ↰ ↑1

나 ● ↑1 ↰ ↑2 ↰ ↑1

다 ● ↑1 ↰ ↑4 ↰ ↑1

라 ● ↑1 ↰ ↑3 ↱ ↑1

3



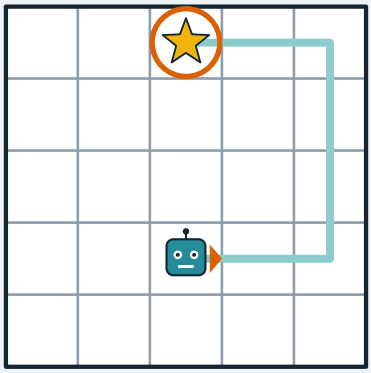
가 ● ↰ ↑2 ↱ ↑2

나 ● ↰ ↑1 ↱ ↑2

다 ● ↰ ↑2 ↰ ↑2

라 ● ↱ ↑2 ↱ ↑2

4



가 ● ↑2 ↰ ↑3 ↰ ↑1

나 ● ↑2 ↰ ↑2 ↰ ↑3

다 ● ↑2 ↰ ↑2 ↰ ↑2

라 ● ↑2 ↰ ↑3 ↰ ↑2

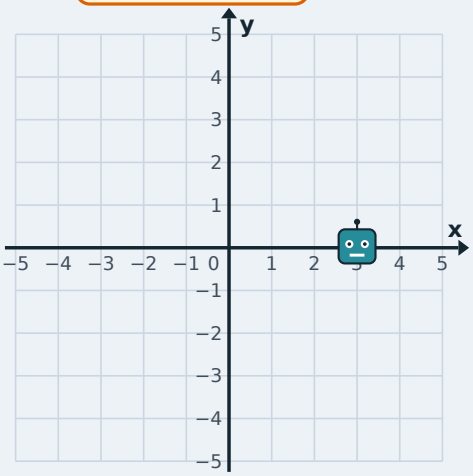
로봇 코딩

중학교 1학년 | 2026-11-12 | 학습지

초록 점에서 시작해 프로그램의 명령을 하나씩 차례대로 실행하세요. 화살표 하나는 로봇을 한 칸, 또는 옆에 적힌 수만큼 움직입니다. 답의 기호에 동그라미 하세요.

로봇은 한 점에서 출발하고 화살표를 따라 선 위로 움직입니다. 2×나 3×가 적힌 틀은 반복합니다. 로봇이 멈추는 점 (x, y)는?

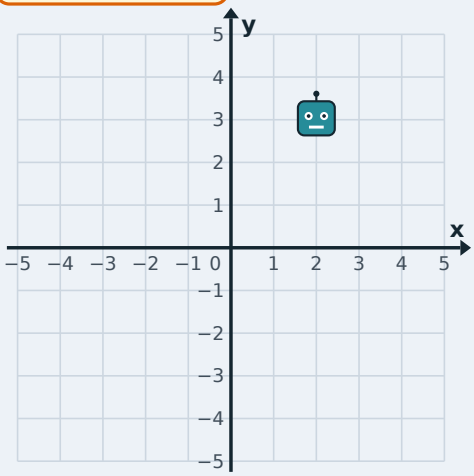
1 ● ↑2 3× ←1 ↓2



가 (3, 2)　　나 (0, −4)

다 (1, −2)　　라 (−4, 0)

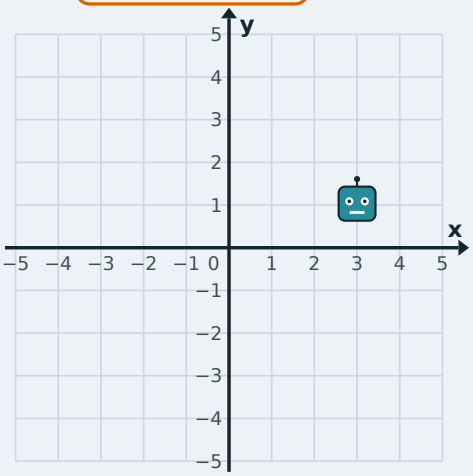
2 ● 3× ←1 ↓1 ←2



가 (−1, 0)　　나 (−4, −1)

다 (−2, 1)　　라 (−3, 0)

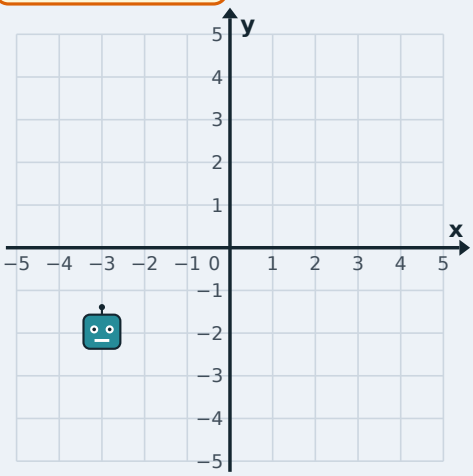
3 ● ←1 3× ↓2 ←1



가 (0, −3)　　나 (−5, −1)

다 (2, 1)　　라 (−1, −5)

4 ● 2× ↑1 →1 →3



가 (1, −1)　　나 (2, 0)

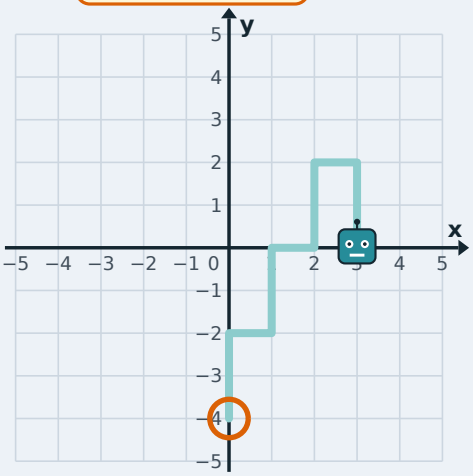
다 (3, 1)　　라 (−1, 0)

로봇 코딩

중학교 1학년 | 2026-11-12 | 정답

선은 로봇이 지나간 길, 고리는 답을 나타냅니다. 명령을 하나씩 확인하며 함께 길을 따라가 보세요.

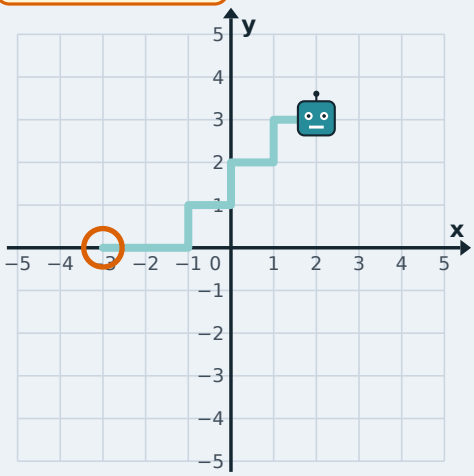
1 ↑2 3× ←1 ↓2



가 (3, 2)　　나 (0, −4)

다 (1, −2)　　라 (−4, 0)

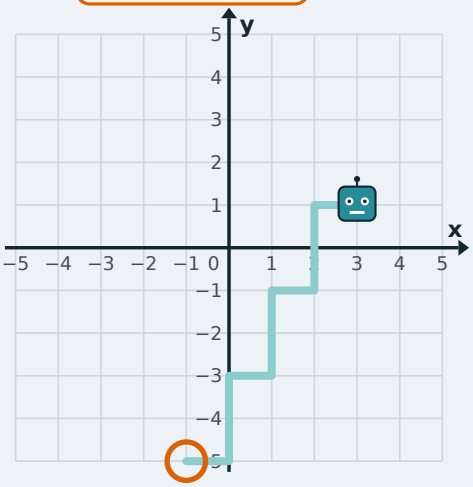
2 3× ←1 ↓1 ←2



가 (−1, 0)　　나 (−4, −1)

다 (−2, 1)　　라 (−3, 0)

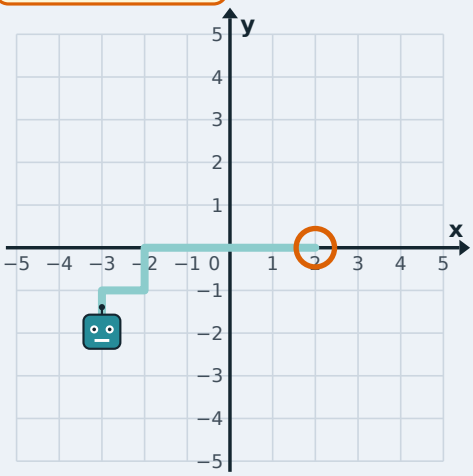
3 ←1 3× ↓2 ←1



가 (0, −3)　　나 (−5, −1)

다 (2, 1)　　라 (−1, −5)

4 2× ↑1 →1 →3



가 (1, −1)　　나 (2, 0)

다 (3, 1)　　라 (−1, 0)

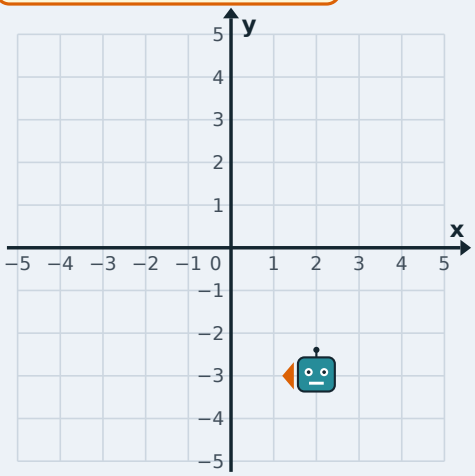
로봇 코딩

중학교 2학년 | 2026-11-12 | 학습지

초록 점에서 시작해 프로그램의 명령을 하나씩 차례대로 실행하세요. 화살표 하나는 로봇을 한 칸, 또는 옆에 적힌 수만큼 움직입니다. 답의 기호에 동그라미 하세요.

주황색 끝은 로봇의 방향입니다. 초록 화살표: 앞으로, 굽은 화살표: 돌기, 틀은 반복합니다. 로봇이 멈추는 점 (x, y)는?

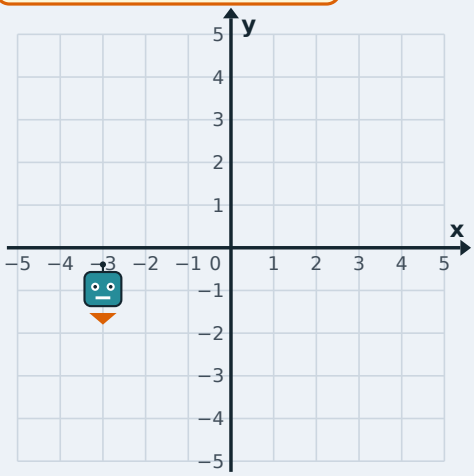
1 ● 2× ↑ 3 ↱ ↑ 1 ↰



가 (−1, −2)　나 (−1, −4)

다 (−4, −5)　라 (−4, −1)

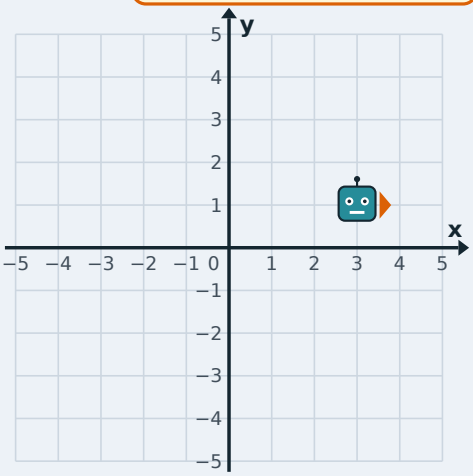
2 ● 3× ↑ 1 ↰ ↑ 2 ↱



가 (3, −4)　나 (5, −5)

다 (1, −3)　라 (−4, 3)

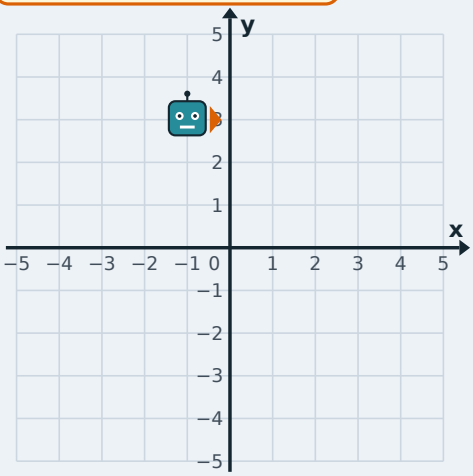
3 ● ↑ 2 ↱ 3× ↑ 2 ↱ ↑ 2 ↰



가 (−1, −5)　나 (5, 1)

다 (1, −3)　라 (−5, −1)

4 ● 2× ↑ 1 ↱ ↑ 1 ↰



가 (1, 1)　나 (2, 0)

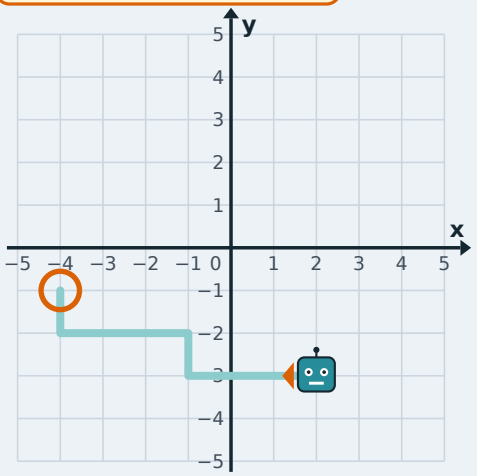
다 (0, 2)　라 (1, 5)

로봇 코딩

중학교 2학년 | 2026-11-12 | 정답

선은 로봇이 지나간 길, 고리는 답을 나타냅니다. 명령을 하나씩 확인하며 함께 길을 따라가 보세요.

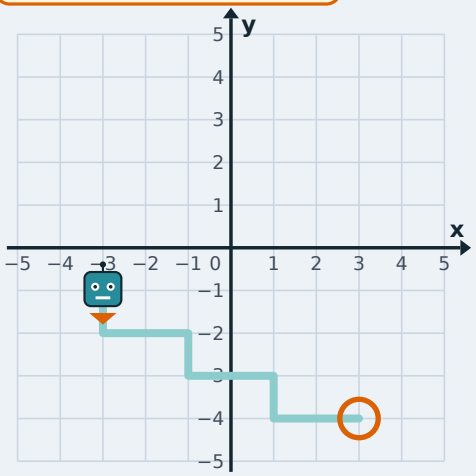
1 ● 2× ↑3 ↱ ↑1 ↰



가 (−1, −2)　나 (−1, −4)

다 (−4, −5)　**라 (−4, −1)**

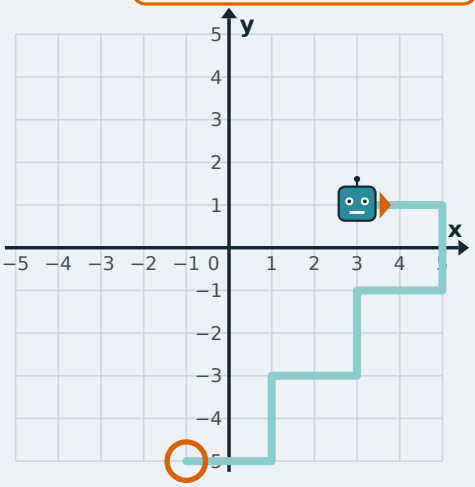
2 ● 3× ↑1 ↰ ↑2 ↱



가 (3, −4)　나 (5, −5)

다 (1, −3)　라 (−4, 3)

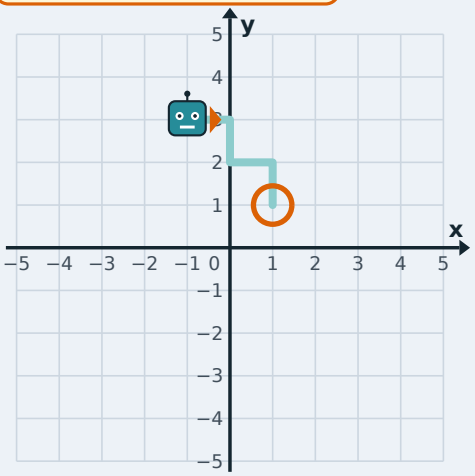
3 ● ↑2 ↱ 3× ↑2 ↱ ↑2 ↰



가 (−1, −5)　나 (5, 1)

다 (1, −3)　라 (−5, −1)

4 ● 2× ↑1 ↱ ↑1 ↰



가 (1, 1)　나 (2, 0)

다 (0, 2)　라 (1, 5)