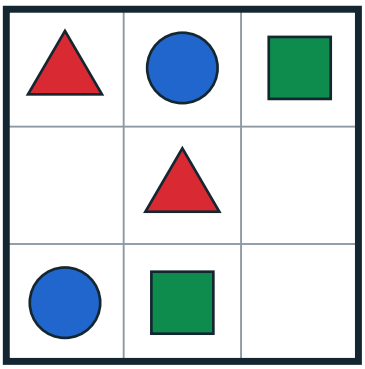
Quadrati logici

Scuola dell’infanzia | 2026-11-03 | Scheda

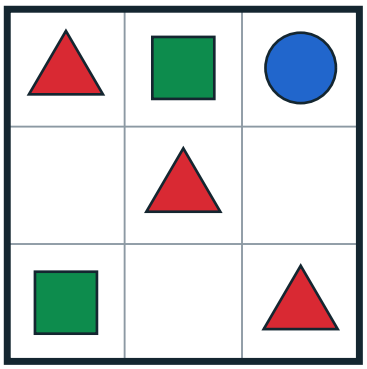
Un adulto può leggere ad alta voce. Guarda ogni riga da sinistra a destra e ogni colonna dall’alto in basso. Il cerchio, il quadrato e il triangolo compaiono una volta in ogni riga e in ogni colonna.

Disegna la forma che manca in ogni casella vuota: ogni riga e ogni colonna ha bisogno di un cerchio, un quadrato e un triangolo.

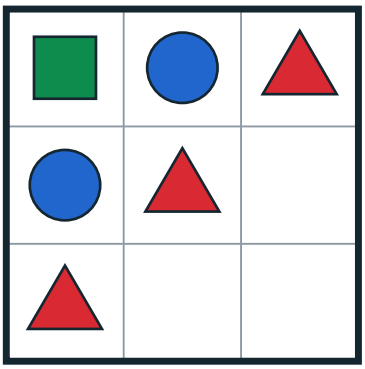
1



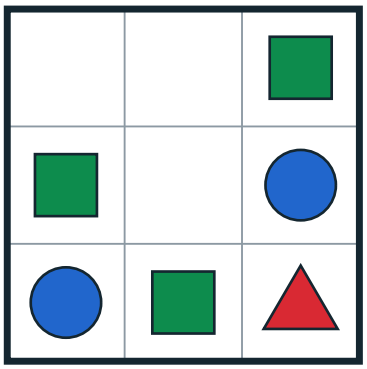
2



3



4

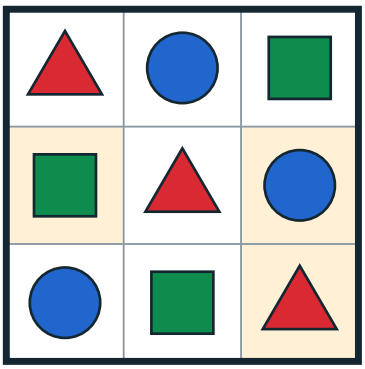


Quadrati logici

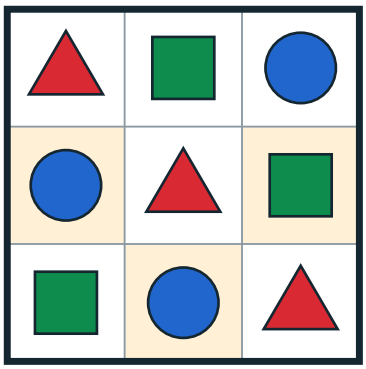
Scuola dell’infanzia | 2026-11-03 | Soluzioni

L’arancione mostra i numeri o le forme che completano ogni rompicapo. Controlla: nessun simbolo si ripete in una riga, colonna o blocco.

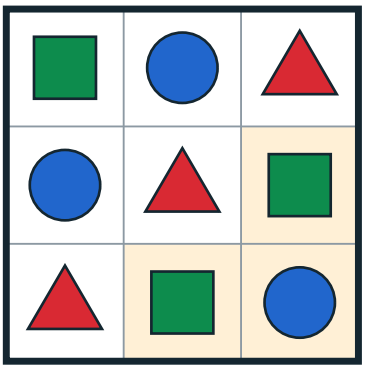
1



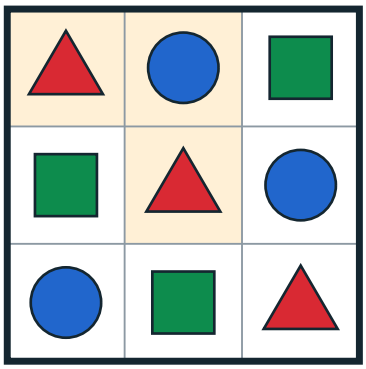
2



3



4



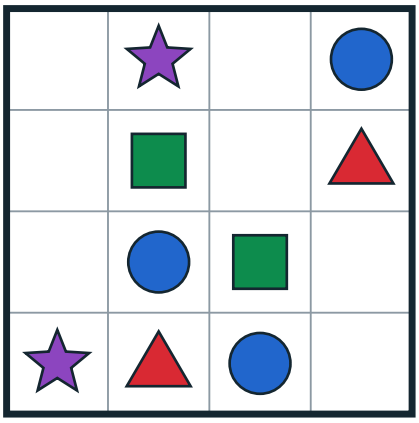
Quadrati logici

1ª primaria | 2026-11-03 | Scheda

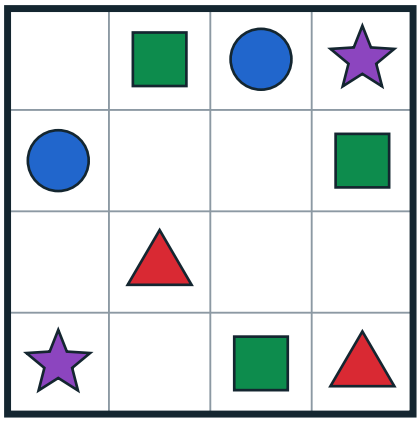
In ogni riga e in ogni colonna ogni simbolo compare una sola volta. Usa gli indizi per riempire le caselle vuote. Ogni rompicapo ha una sola soluzione, che si trova passo dopo passo senza tirare a indovinare. Scrivi a matita, così puoi cancellare.

Il cerchio, il quadrato, il triangolo e la stella compaiono una volta in ogni riga e in ogni colonna. Disegna le forme che mancano.

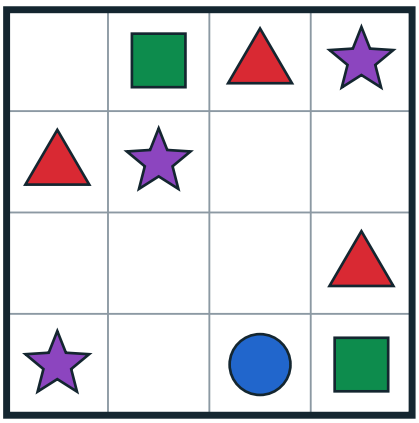
1



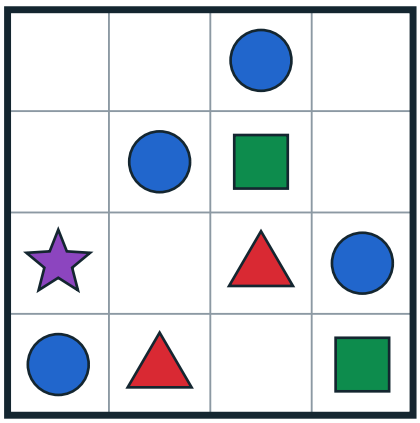
2



3



4

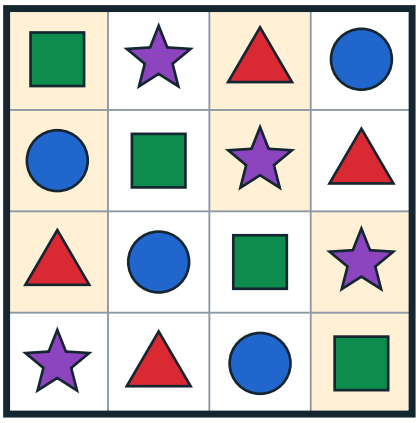


Quadrati logici

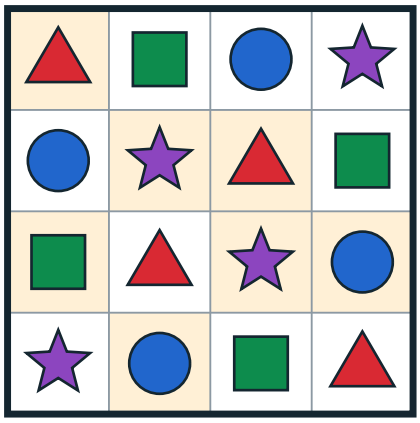
1ª primaria | 2026-11-03 | Soluzioni

L’arancione mostra i numeri o le forme che completano ogni rompicapo. Controlla: nessun simbolo si ripete in una riga, colonna o blocco.

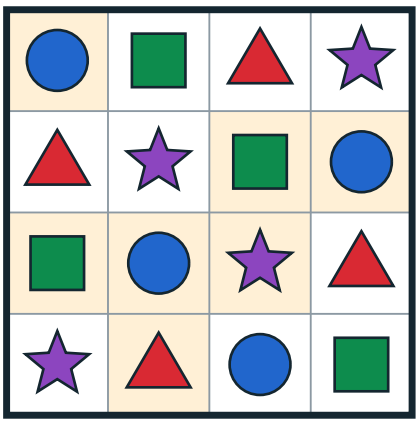
1



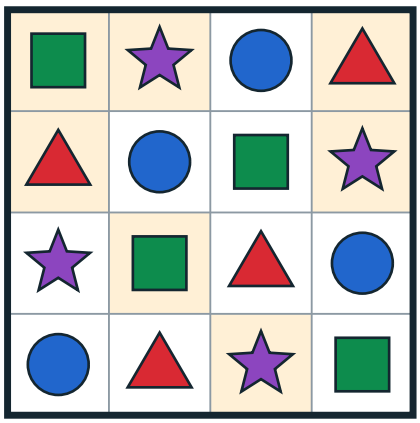
2



3



4



Quadrati logici

2ª primaria | 2026-11-03 | Scheda

In ogni riga e in ogni colonna ogni simbolo compare una sola volta. Usa gli indizi per riempire le caselle vuote. Ogni rompicapo ha una sola soluzione, che si trova passo dopo passo senza tirare a indovinare. Scrivi a matita, così puoi cancellare.

Scrivi 1, 2, 3 e 4 una volta in ogni riga, in ogni colonna e in ogni blocco di quattro caselle con il bordo spesso.

1

1		3	2
	2		
2		1	

2

	4	3	
3		4	2
	2		

3

			1
	3		
3		1	2
		4	

4

	3		
		3	4
2		4	
		2	

Quadrati logici

2ª primaria | 2026-11-03 | Soluzioni

L’arancione mostra i numeri o le forme che completano ogni rompicapo. Controlla: nessun simbolo si ripete in una riga, colonna o blocco.

1

1	4	3	2
3	2	4	1
2	3	1	4
4	1	2	3

2

2	4	3	1
3	1	4	2
4	2	1	3
1	3	2	4

3

4	2	3	1
1	3	2	4
3	4	1	2
2	1	4	3

4

4	3	1	2
1	2	3	4
2	1	4	3
3	4	2	1

Quadrati logici

3ª primaria | 2026-11-03 | Scheda

In ogni riga e in ogni colonna ogni simbolo compare una sola volta. Usa gli indizi per riempire le caselle vuote. Ogni rompicapo ha una sola soluzione, che si trova passo dopo passo senza tirare a indovinare. Scrivi a matita, così puoi cancellare.

Scrivi i numeri da 1 a 6 una volta in ogni riga, in ogni colonna e in ogni blocco di sei caselle con il bordo spesso (2 righe × 3 colonne).

1

	5			4	3
4	2			5	1
3	1			6	4
5	4			3	2
2	3			1	
					5

2

			2	4	1
1					3
		3		2	5
	4	2		3	6
	3		6		4
4	6	5			2

3

	2				
	3		4		
1		3	6	5	2
	6	2	3	1	
			2	4	1
2	1		5	3	

4

4	1	2	3	6	
		6		1	4
		3		5	1
	5	4	6		
2			5		
3			1		6

Quadrati logici

3ª primaria | 2026-11-03 | Soluzioni

L’arancione mostra i numeri o le forme che completano ogni rompicapo. Controlla: nessun simbolo si ripete in una riga, colonna o blocco.

1

6	5	1	2	4	3
4	2	3	6	5	1
3	1	2	5	6	4
5	4	6	1	3	2
2	3	5	4	1	6
1	6	4	3	2	5

2

3	5	6	2	4	1
1	2	4	5	6	3
6	1	3	4	2	5
5	4	2	1	3	6
2	3	1	6	5	4
4	6	5	3	1	2

3

4	2	5	1	6	3
6	3	1	4	2	5
1	4	3	6	5	2
5	6	2	3	1	4
3	5	6	2	4	1
2	1	4	5	3	6

4

4	1	2	3	6	5
5	3	6	2	1	4
6	2	3	4	5	1
1	5	4	6	3	2
2	6	1	5	4	3
3	4	5	1	2	6

Quadrati logici

4ª primaria | 2026-11-03 | Scheda

In ogni riga e in ogni colonna ogni simbolo compare una sola volta. Usa gli indizi per riempire le caselle vuote. Ogni rompicapo ha una sola soluzione, che si trova passo dopo passo senza tirare a indovinare. Scrivi a matita, così puoi cancellare.

Questa volta gli indizi sono meno. Cerca una riga, una colonna o un blocco dove un numero può stare in un solo posto; da 1 a 6, una volta ciascuno.

1

				4	
3		1		5	
		2			
6					
4	5	3	6		1
1	2				5

2

		1			2
4			1	6	5
2	4	3			6
	2				3
		5	4		

3

	5			3	4
			2		
	2		5		
	6	4	3	2	
	4	5		6	3

4

	5	4			
6	1			3	4
1		5			
			1	5	3
		1		4	
					6

Quadrati logici

4ª primaria | 2026-11-03 | Soluzioni

L’arancione mostra i numeri o le forme che completano ogni rompicapo. Controlla: nessun simbolo si ripete in una riga, colonna o blocco.

1

2	6	5	1	4	3
3	4	1	2	5	6
5	1	2	3	6	4
6	3	4	5	1	2
4	5	3	6	2	1
1	2	6	4	3	5

2

6	5	1	3	4	2
4	3	2	1	6	5
2	4	3	5	1	6
5	1	6	2	3	4
1	2	4	6	5	3
3	6	5	4	2	1

3

1	5	2	6	3	4
4	3	6	2	1	5
3	2	1	5	4	6
5	6	4	3	2	1
6	1	3	4	5	2
2	4	5	1	6	3

4

3	5	4	6	2	1
6	1	2	5	3	4
1	3	5	4	6	2
4	2	6	1	5	3
2	6	1	3	4	5
5	4	3	2	1	6

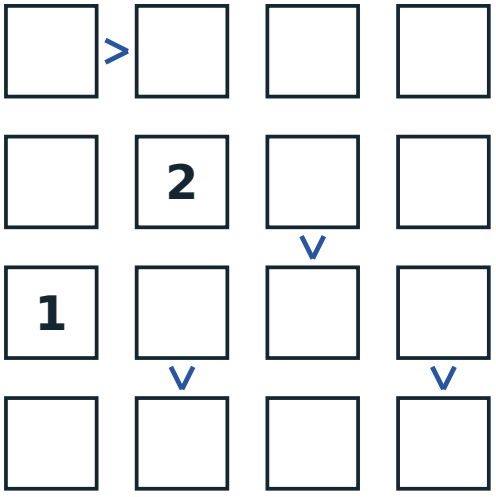
Quadrati logici

5ª primaria | 2026-11-03 | Scheda

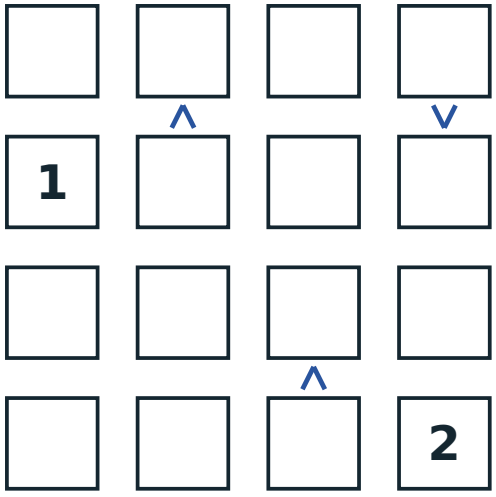
In ogni riga e in ogni colonna ogni simbolo compare una sola volta. Usa gli indizi per riempire le caselle vuote. Ogni rompicapo ha una sola soluzione, che si trova passo dopo passo senza tirare a indovinare. Scrivi a matita, così puoi cancellare.

Scrivi da 1 a 4 una volta in ogni riga e colonna. I segni tra le caselle devono essere veri: la punta del segno indica il numero più piccolo.

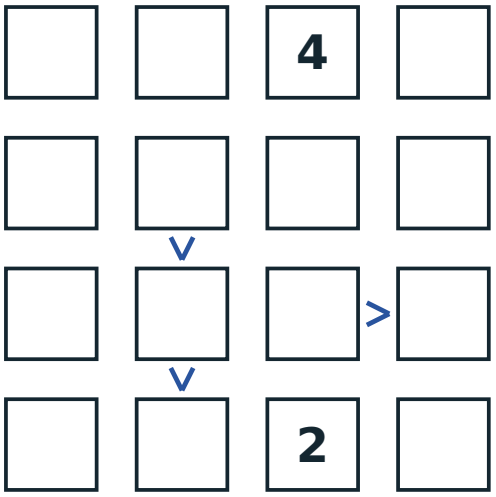
1



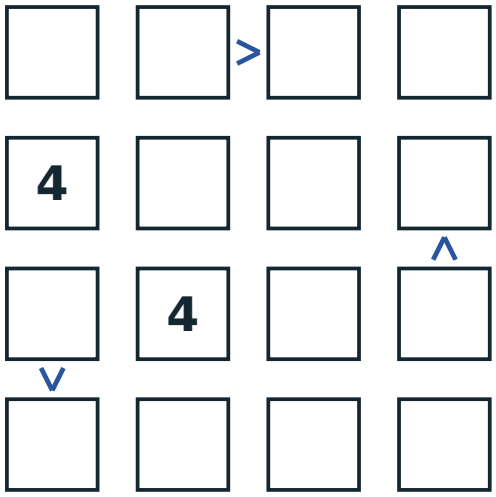
2



3



4

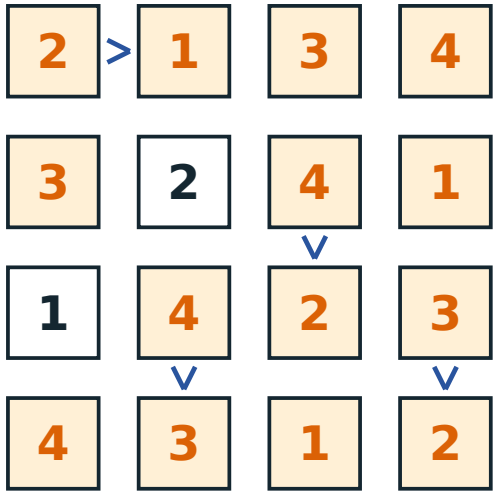


Quadrati logici

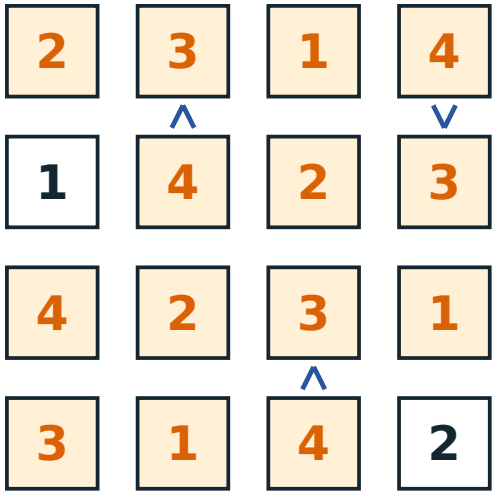
5ª primaria | 2026-11-03 | Soluzioni

L’arancione mostra i numeri o le forme che completano ogni rompicapo. Controlla: nessun simbolo si ripete in una riga, colonna o blocco.

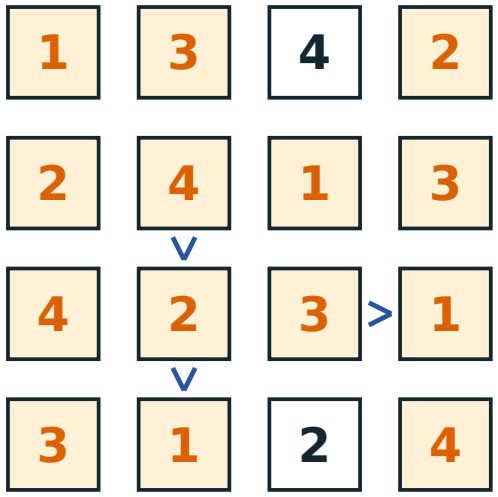
1



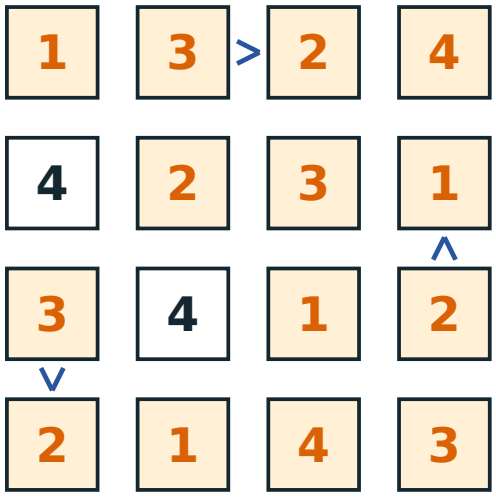
2



3



4



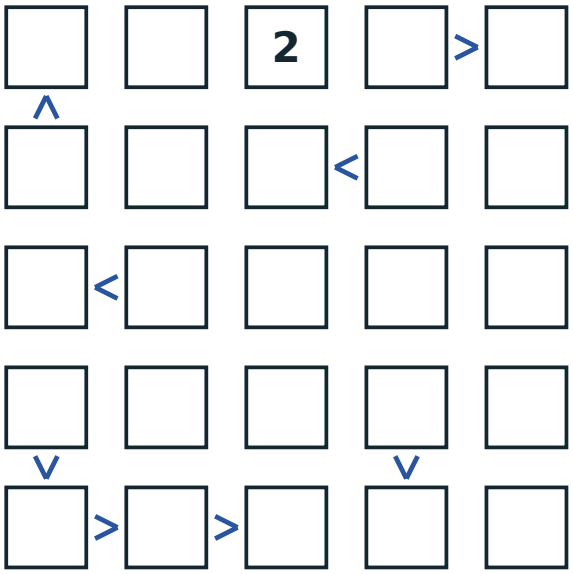
Quadrati logici

1ª media | 2026-11-03 | Scheda

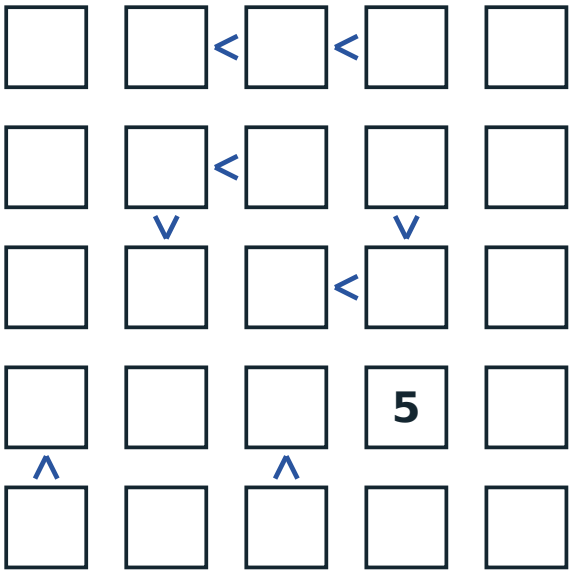
In ogni riga e in ogni colonna ogni simbolo compare una sola volta. Usa gli indizi per riempire le caselle vuote. Ogni rompicapo ha una sola soluzione, che si trova passo dopo passo senza tirare a indovinare. Scrivi a matita, così puoi cancellare.

Scrivi da 1 a 5 una volta in ogni riga e colonna. Ogni segno < o > tra due caselle deve essere vero; la punta indica il numero più piccolo.

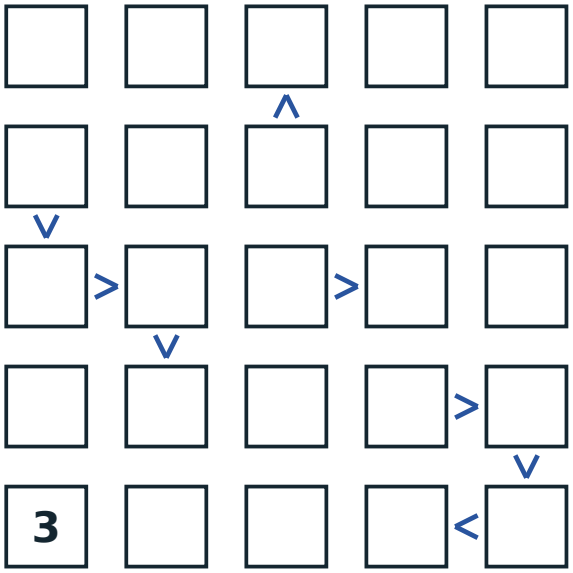
1



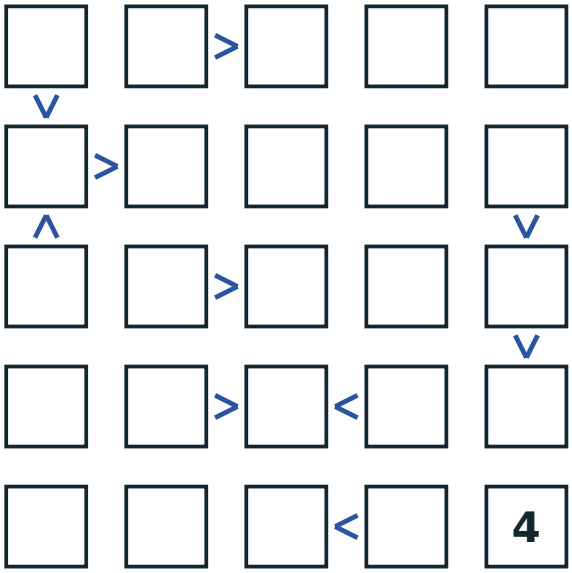
2



3



4



Quadrati logici

1ª media | 2026-11-03 | Soluzioni

L’arancione mostra i numeri o le forme che completano ogni rompicapo. Controlla: nessun simbolo si ripete in una riga, colonna o blocco.

1

1	5	2	4 >	3
2	1	3 <	5	4
3 <	4	5	1	2
5	2	4	3	1
4 >	3 >	1	2	5

2

5	1 <	2 <	4	3
2	4 <	5	3	1
4	3	1 <	2	5
1	2	3	5	4
3	5	4	1	2

3

2	4	1	3	5
5	1	2	4	3
4 >	3	5 >	2	1
1	2	3	5 >	4
3	5	4	1 <	2

4

4	3 >	1	2	5
2 >	1	5	4	3
3	5 >	4	1	2
5	4 >	2 <	3	1
1	2	3 <	5	4

Quadrati logici

2ª media | 2026-11-03 | Scheda

In ogni riga e in ogni colonna ogni simbolo compare una sola volta. Usa gli indizi per riempire le caselle vuote. Ogni rompicapo ha una sola soluzione, che si trova passo dopo passo senza tirare a indovinare. Scrivi a matita, così puoi cancellare.

Scrivi da 1 a 5 una volta in ogni riga e colonna. I numeri di ogni gabbia con il bordo spesso danno come somma il numerino nel suo angolo.

1

10+			8+	
4	9+	3+		
7+		9+	4+	
	8+			12+
1				

2

7+			8+	
5	6+	5+		5+
8+		8+		
		12+	10+	
				1

3

8+	1	10+	5+	
			9+	7+
5+				
9+		5+	4+	
7+				5

4

5+	7+	10+		
		8+	4+	4
4	5+			7+
		6+		
10+			5+	

Quadrati logici

2ª media | 2026-11-03 | Soluzioni

L’arancione mostra i numeri o le forme che completano ogni rompicapo. Controlla: nessun simbolo si ripete in una riga, colonna o blocco.

1

10+ 3	2	5	8+ 1	4
4 4	9+ 5	3+ 1	2	3
7+ 5	4	9+ 2	4+ 3	1
2	8+ 1	3	4	12+ 5
1 1	3	4	5	2

2

7+ 2	4	1	8+ 3	5
5 5	6+ 2	5+ 4	1	5+ 3
8+ 4	1	8+ 3	5	2
1	3	12+ 5	10+ 2	4
3	5	2	4	1 1

3

8+ 5	1 1	10+ 4	5+ 3	2
1	2	5	9+ 4	7+ 3
5+ 2	3	1	5	4
9+ 4	5	5+ 3	4+ 2	1
7+ 3	4	2	1	5 5

4

5+ 3	7+ 2	10+ 4	5	1
2	5	8+ 3	4+ 1	4 4
4 4	5+ 1	5	3	7+ 2
1	3	6+ 2	4	5
10+ 5	4	1	5+ 2	3

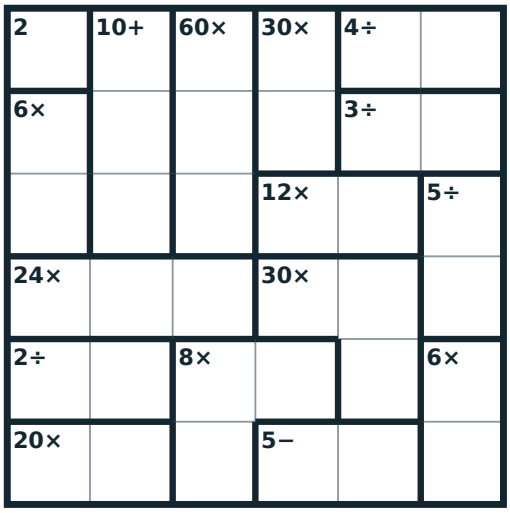
Quadrati logici

3ª media | 2026-11-03 | Scheda

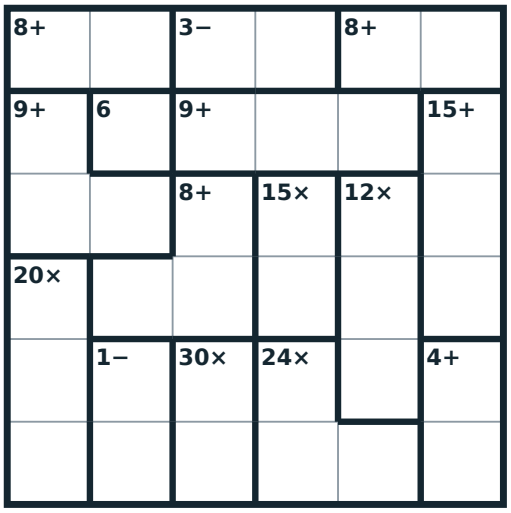
In ogni riga e in ogni colonna ogni simbolo compare una sola volta. Usa gli indizi per riempire le caselle vuote. Ogni rompicapo ha una sola soluzione, che si trova passo dopo passo senza tirare a indovinare. Scrivi a matita, così puoi cancellare.

Scrivi da 1 a 6 una volta in ogni riga e colonna. Ogni gabbia dà il numero del suo angolo con il segno indicato: + somma, × moltiplica; per − e ÷ parti dal più grande.

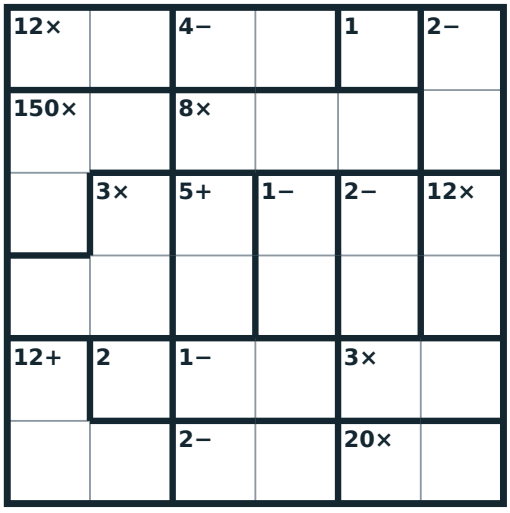
1



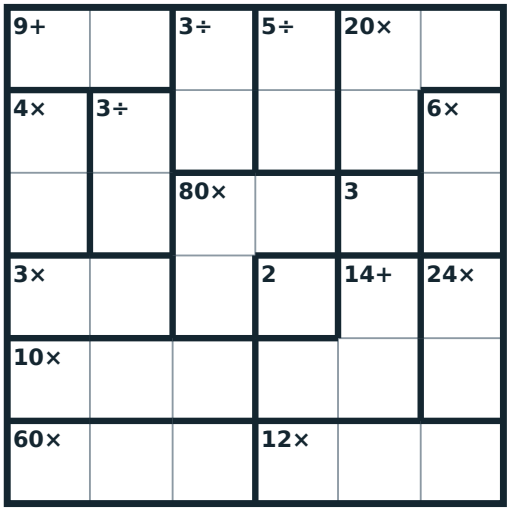
2



3



4



Quadrati logici

3ª media | 2026-11-03 | Soluzioni

L’arancione mostra i numeri o le forme che completano ogni rompicapo. Controlla: nessun simbolo si ripete in una riga, colonna o blocco.

1

2 2	10+ 5	60× 3	30× 6	4÷ 1	4
6× 1	3	4	5	3÷ 2	6
6	2	5	12× 3	4	5÷ 1
24× 4	1	6	30× 2	3	5
2÷ 3	6	8× 1	4	5	6× 2
20× 5	4	2	5− 1	6	3

2

8+ 3	5	3− 1	4	8+ 6	2
9+ 2	6 6	9+ 3	1	5	15+ 4
6	1	8+ 2	15× 3	12× 4	5
20× 1	2	4	5	3	6
5	1− 4	30× 6	24× 2	1	4+ 3
4	3	5	6	2	1

3

12× 3	4	4− 6	2	1 1	2− 5
150× 6	5	8× 4	1	2	3
5	3× 1	5+ 3	1− 4	2− 6	12× 2
1	3	2	5	4	6
12+ 4	2 2	1− 5	6	3× 3	1
2	6	2− 1	3	20× 5	4

4

9+ 6	3	3÷ 2	5÷ 1	20× 4	5
4× 4	3÷ 2	6	5	1	6× 3
1	6	80× 5	4	3 3	2
3× 3	1	4	2 2	14+ 5	24× 6
10× 2	5	1	3	6	4
60× 5	4	3	12× 6	2	1